

GUÍA PRÁCTICA PARA EL DISEÑO DE CASOS DE PRUEBA MANUALES



Leydi Rocío Erazo Paruma



ISBN (Digital): 978-628-95397-5-2



Libro digital (PDF)



57 páginas



pruebas de software, diseño de casos de prueba.



A través del ciclo de vida del desarrollo de software es necesario implementar estrategias para garantizar que el producto desarrollado posea atributos de calidad que satisfagan las necesidades del cliente. El proceso de pruebas reviste de gran importancia ya que es ahí donde se evalúa si el software posee las funcionalidades establecidas por el usuario y también si posee atributos implícitos de calidad como, por ejemplo, eficiencia en el uso de recursos, facilidad de aprendizaje, tolerancia a fallos, entre otros.

El diseño de los casos de prueba manuales es importante ya que es ahí donde se establecen escenarios para comprobar el comportamiento del sistema ante acciones no esperadas por parte del usuario u otros sistemas. Para el diseño de los casos de prueba manuales es importante establecer cuáles requerimientos se van a probar y cuáles son sus restricciones, normalmente se utilizan las técnicas de prueba de caja negra: clases de equivalencia, el valor límite, tablas de decisión y transición de estados.



dircti@unicomfauca.edu.co