

PRINCIPIOS DEL DISEÑO MECATRÓNICO



Diego Andrés Campo Ceballos



ISBN (Digital): 978-958-53187-7-9



Libro digital (PDF)



63 páginas



diseño mecatrónico, CAD, Arduino, Python, GUI.



Aunque el proceso de aceptación de la mecatrónica como campo de estudio e investigación en el mundo académico ha sido relativamente lento, en la actualidad se puede afirmar que ya ha alcanzado reconocimiento. “No es una nueva disciplina, sino un enfoque de aplicación de las últimas técnicas en ingeniería mecánica de precisión, teoría del control, ciencias computacionales y electrónica, al proceso de diseño, para la creación de productos funcionales, integrados y adaptables” (Universidad de Pamplona, 2011, p. 6). Es decir, innovadores. Así, se requiere comprender que la electrónica y el control computacional son componentes fundamentales del proceso de diseño, a la vez que se integran al proceso de fabricación digital. La formación del Ingeniero mecatrónico necesita estar fuertemente relacionada con los principios de diseño para atender las necesidades del sector productivo de la región, abordados desde una metodología concurrente que consolida la democratización, adaptación e integración de tecnologías a sus productos, procesos y servicios. Este libro es una herramienta inicial para generar productos, procesos y sistemas que integren tecnologías de la mecánica, la electrónica y la informática..



dircti@unicomfauca.edu.co